

Patentes de software e innovación

Daniel Monedero Tórtola

Introducción histórica

La radio FM

Introducción histórica

La radio FM

1933: Armstrong y FM

Introducción histórica

La radio FM

1933: Armstrong y FM

RCA y AM

Introducción histórica

La radio FM

1933: Armstrong y FM

RCA y AM

La RCA utilizó su poder para impedir el despliegue de la FM

Introducción histórica

La radio FM

1933: Armstrong y FM

RCA y AM

La RCA utilizó su poder para impedir el despliegue de la FM

Años después, la RCA utilizó la tecnología FM para el estándar emergente de la televisión

Introducción histórica

La radio FM

1933: Armstrong y FM

RCA y AM

La RCA utilizó su poder para impedir el despliegue de la FM

Años después, la RCA utilizó la tecnología FM para el estándar emergente de la televisión

Tras años de juicios, RCA acuerda un pacto que ni siquiera cubría los costes de los abogados

Introducción histórica

La radio FM

1933: Armstrong y FM

RCA y AM

La RCA utilizó su poder para impedir el despliegue de la FM

Años después, la RCA utilizó la tecnología FM para el estándar emergente de la televisión

Tras años de juicios RCA acuerda un pacto que ni siquiera cubría los costes de los abogados

En 1954, Armstrong, derrotado, se suicidó

¿Qué son las patentes? (1)

Monopolio temporal (máximo 20 años) que los gobiernos otorgan a los creadores de un invento:

nuevo

reproducible

no obvio para un especialista

aplicable industrialmente

¿Qué son las patentes de software? (1)

No se está intentando patentar software sino que se intentan patentar las ideas con las que se crea software

¿Qué son las patentes de software? (2)

Cualquier programa está compuesto de cientos de ideas:

Pestañas, doble click, carrito de compra, foros, subastas,...

Formatos multimedia (asf, gif, jpeg)

Sistema de ficheros (fat)

Algoritmos (XOR)

¿Qué son las patentes de software? (3)

Harían inviable cualquier proyecto de software por parte de cualquier PyME o equipo de programadores que no contara con otras patentes para intercambiar con sus competidores

Su precio (más de 36.000€) sería prohibitivo para particulares y PyMES

¿Qué son las patentes de software? (4)

Ahogarían al Software Libre:

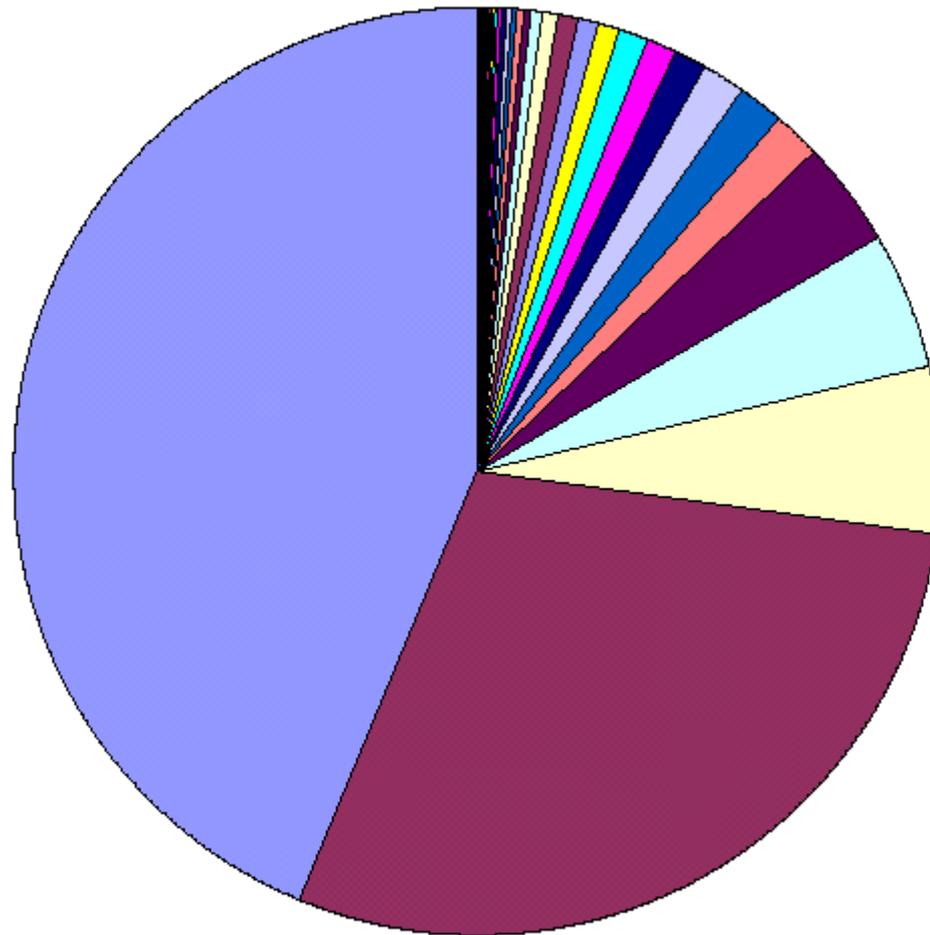
¿Qué ocurriría con Linex, Lliurex,... y con nuestro sistema educativo?

¿Quién las promueve?

Grandes multinacionales de EEUU y Japón

¿Quién las promueve?

EPO swpat inventors by country



US	RU	HR
JP	NO	EG
DE	CN	IR
GB	NZ	TH
FR	TW	BM
FI	ZA	CL
CA	IN	MC
SE	HU	PH
IL	HK	
IT	GR	
NL	BY	
CH	IS	
BE	TR	
AU	MY	
KR	PL	
IE	BR	
ES	SA	
DK	LU	
SG	AR	
AT	CZ	

¿Quién las concede?

La Oficina Europea de Patentes ha estado aprobando muchas patentes de software desde los 80

Aunque el Artículo 52 de la Convención Europea de Patentes excluye “programas para ordenador”

¿Por qué son perjudiciales? (1)

1) El software ya está protegido mediante la Ley de Propiedad Intelectual

¿Por qué son perjudiciales? (1)

- 1) El software ya está protegido mediante la Ley de Propiedad Intelectual
- 2) La implementación de la propuesta le supondría entre 1000.000.000 y 5000.000.000 de Euros a la UE**

¿Por qué son perjudiciales? (1)

- 1) El software ya está protegido mediante la Ley de Propiedad Intelectual
- 2) La implementación de la propuesta le supondría entre 1000.000.000 y 5000.000.000 de Euros a la UE
- 3) El coste de desarrollo de software aumentaría un 30%**

¿Por qué son perjudiciales? (1)

- 1) El software ya está protegido mediante la Ley de Propiedad Intelectual
- 2) La implementación de la propuesta le supondría entre 1000.000.000 y 5000.000.000 de Euros a la UE
- 3) El coste de desarrollo de software aumentaría un 30%
- 4) **Hoy, los desarrolladores de software europeos podemos utilizar libremente las invenciones patentadas en otras regiones del mundo**

¿Por qué son perjudiciales? (2)

5) La informática no necesita patentes: ha sido la ciencia que más rápidamente ha crecido y una de la que más ha expandido el conocimiento (y todo sin patentes)

¿Por qué son perjudiciales? (2)

- 5) La informática no necesita patentes: ha sido la ciencia que más rápidamente ha crecido y una de la que más ha expandido el conocimiento (y todo sin patentes)
- 6) La industria del software ni quiere ni necesita medidas de este tipo**

¿Por qué son perjudiciales? (2)

- 5) La informática no necesita patentes: ha sido la ciencia que más rápidamente ha crecido y una de la que más ha expandido el conocimiento (y todo sin patentes)
- 6) La industria del software ni quiere ni necesita medidas de este tipo
- 7) Los políticos han dicho NO a las patentes de software**

¿Por qué son perjudiciales? (3)

8) Actualmente, las barreras para producir un programa innovador son minúsculas

¿Por qué son perjudiciales? (3)

8) Actualmente, las barreras para producir un programa innovador son minúsculas

9) Aumentarían la brecha digital

¿Por qué son perjudiciales? (3)

8) Actualmente, las barreras para producir un programa innovador son minúsculas

9) Aumentarían la brecha digital

10) Perjudicarían las inversiones que ha realizado el estado en Software Libre

Referencias

Free Culture (Lawrence Lessig)

Software libre para una sociedad libre (Richard M. Stallman)

Las patentes en el desarrollo de software y la repercusión de la
Propuesta de Directiva Europea (Jorge Cortell)

Patentes de Software (Miquel Collado Fructuoso)

Proinnova

Hispalinux

Conclusión

NO A LAS PATENTES DE SOFTWARE

Conclusión

NO A LAS PATENTES DE SOFTWARE

¡Gracias!